# JavaScript prototype 属性

## 定义和用法

prototype 属性使您有能力向对象添加属性和方法。

### 语法

object.prototype.name=value;

## 实例

在本例中，我们将展示如何使用 prototype 属性来向对象添加属性：

<script>

function Employee(name,job,born){

this.name=name;

this.job=job;

this.born=born;

}

var bill=new Employee(“bill gates”,”engineer”,1985);

employee.prototype.salary=null;

bill.salary=20000;

document.write(bill.salary);

</script>

* employee**雇员 员工 职员英**[emplɒɪ'iː; em'plɒɪiː; ɪm-]n. 雇员；从业员工
* engineer**工程师 技师 英**[endʒɪ'nɪə] n. 工程师；工兵；火车司机 vt. 设计；策划；精明地处理 vi. 设计；建造
* salary **工资   薪水 英**['sælərɪ] vt. 给...加薪；给...薪水 n. 薪水

输出：

20000

